COMPETENZA STEM

PROFILO IN INGRESSO SCUOLA INFANZIA

Il bambino ha acquisito una coordinazione del movimento e attua semplici strategie motorie nel gioco. una strategia motoria nel gioco. Ha sviluppato la prensione e comincia a sollecitare il coordinamento occhio-mano.

Sperimenta i materiali proposti utilizzando diverse tecniche che permettano l'uso di tutti i sensi.

001	101			
SCL	JUL	-A	INFA	NZIA

	SCUOLA INFANZIA	
INDICATORE NUMERI		
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'
BAMBINI DI 3 ANNI	Raggruppare oggetti e materiali e identificarne alcune proprietà.	 Ordine e raggruppamento di giochi negli spazi appropriati Associazione del numero alla quantità.
BAMBINI DI 4 ANNI	Confrontare e valutare quantità; raggruppare e ordinare oggetti e materiali secondo criteri diversi, identificandone alcune proprietà.	
BAMBINI DI 5 ANNI	Confrontare e valutare quantità; utilizzare simboli per registrarle; familiarizzare sia con le strategie del contare che dell'operare con i numeri	
INDICATORE SPAZIO E FIGURE		
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'
BAMBINI DI 3 ANNI	Orientarsi nello spazio scuola. Sperimentare lo spazio e il tempo attraverso il movimento.	 Realizzazione di elaborati grafici con utilizzo di figure geometriche. Giochi psicomotori di orientamento spaziale.
BAMBINI DI 4 ANNI	Riconoscere i concetti topologici fondamentali: sopra/sotto, dentro/fuori Conoscere e discriminare alcune figure geometriche.	
BAMBINI DI 5 ANNI	Individuare le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come	

	avanti/dietro, sopra/ sotto, destra/sinistra- Seguire correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.		
INDICATORE "RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	"		
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'	
BAMBINI DI 3 ANNI	Organizzare gradualmente nel tempo e nello spazio le attività della giornata scolastica.	 Scansione della giornata attraverso il calendario Giochi psicomotori 	
BAMBINI DI 4 ANNI	Orientarsi con sicurezza nel tempo e nello spazio della giornata scolastica.	Giochi di misurazione Elaborati grafici e verbali	
BAMBINI DI 5 ANNI	Eseguire semplici misurazioni usando strumenti alla sua portata. Collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana		
INDICATORE "OSSERVARE, PROGETTARE, SPERIMENTARE"			
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'	
BAMBINI DI 3 ANNI	Osservare e manipolare elementi del mondo naturale e artificiale.	 Raccolta dei materiali naturali Giochi di classificazione Attività creative e di manipolazione 	
BAMBINI DI 4 ANNI	Osservare, manipolare e classificare gli elementi del mondo naturale e artificiale.	7 Autoria Graduva a di mampalaziona	
BAMBINI DI 5 ANNI	Osservare, manipolare, classificare, riconoscere e descrivere le differenti caratteristiche del mondo naturale e artificiale Ordinare oggetti e materiali secondo criteri diversi, e identificarne alcune proprietà		
INDICATORE "L'UOMO, I VIVENTI, L'AMBIENTE"			
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'	
BAMBINI DI 3 ANNI	Distinguere i diversi esseri viventi	Osservazione del mondo naturale	

	Riconoscere le parti principali del proprio schema corporeo	intorno a sé Verbalizzazione del proprio vissuto Rappresentazione grafica dello
BAMBINI DI 4 ANNI	Percepire le differenze tra i vari esseri viventi. Cominciare a identificare e rappresentare in modo essenziale lo schema corporeo.	schema corporeo Lettura di storie inerenti la natura
BAMBINI DI 5 ANNI	Osservare e rappresentare in modo più preciso e completo lo schema corporeo. Osservare e rappresentare i vari esseri viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.	
	LIVELLI IN USCITA SCUOLA INFANZIA	
INIZIALE	Il bambino conosce l'esistenza dei numeri.Guidato dall'insegnante riconosce semplici concetti topologici e semplici figure geometriche. Costruisce piccole relazioni e risolve semplici problemi se guidato. Scopre il suo corpo, gli organismi viventi e l'ambiente.	
BASE	Il bambino guidato associa numeri e quantità.Riconosce e opera con i concetti topologici e con semplici figure geometriche in modo adeguato. Costruisce relazioni e classificazioni. Osserva e risolve semplici problemi. Osserva e scopre il suo corpo, gli organismi viventi e l'ambiente circostante.	
INTERMEDIO	Il bambino associa numeri e quantità in modo autonomo. Riconosce i concetti topologici e le figure geometriche e le riconosce nella realtà e le confronta. Costruisce relazioni e classificazioni in base a oggetti, materiali, secondo criteri diversi. Osserva e risolve problemi scegliendo e applicando strategie di soluzione giustificando la scelta. Osserva i fenomeni naturali accorgendosi del loro cambiamento.	
AVANZATO	Il bambino associa numeri e quantità sperimentando le prime forme di calcolo in modo autonomo. Opera con i concetti topologici e le figure geometriche in modo efficace, le riconosce nella realtà circostante e le rappresenta graficamente con creatività. Costruisce relazioni e classificazioni in base a oggetti, materiali in modo autonomo, esplicitando i criteri scelti. Osserva, progetta e risolve i problemi organizzando le fasi risolutive e applicando strategie. Formula ed elabora ipotesi attraverso domande stimolo.	

TRAGUARDI IN USCITA SCUOLA INFANZIA / INGRESSO PRIMARIA

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata. Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/ sotto, destra/sinistra, ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali. Riconosce semplici figure geometriche.

Raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana. Riconosce semplici relazioni di causa/effetto. Riferisce correttamente eventi del passato recente legati al proprio vissuto e formula semplici ipotesi su cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo. Ha familiarità con le prime e semplici misurazioni di lunghezze, pesi, altezze.

SCUOLA PRIMARIA

	SOUCEAT INMANIA			
INDICATORE 'NUMERI'				
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'		
CLASSE PRIMA	Applicare procedure di calcolo scritto e mentale per la risoluzione di semplici situazioni problematiche.	 Associazione a una quantità il corrispondente simbolo e conteggio di oggetti o eventi in senso progressivo e regressivo Leggere, scrivere. confrontare e ordinare i numeri naturali fino al 20 Addizioni e sottrazioni mentali e scritte entro il numero Riconoscimento e rappresentazione, di situazioni problematiche 		
CLASSE SECONDA	Applicare procedure di calcolo scritto e mentale per la risoluzione di situazioni problematiche	 Lettura, scrittura, ordine e confronto dei numeri naturali fino al 100 Esecuzione di semplici calcoli con le quattro operazioni con i numeri naturali Memorizzazione delle tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Riconoscimento, rappresentazione e risoluzione di situazioni problematiche. 		

CLASSE TERZA	Applicare procedure di calcolo scritto e mentale per la risoluzione di situazioni problematiche, utilizzando diverse strategie.	 Lettura, scrittura, ordine e confronto di numeri naturali fino al 1000 Esecuzione delle quattro operazioni con i numeri naturali e applicazione delle loro proprietà Memorizzazione con sicurezza delle tabelline della moltiplicazione Comprensione della frazione
CLASSE QUARTA	Applicare procedure risolutive attraverso la ricerca di percorsi strutturati	 Lettura, scrittura, confronta e ordina i numeri naturali oltre il 1000 e i numeri decimali Riconoscimento, denominazione e classificazione di frazioni Esecuzione delle quattro operazioni con numeri naturali e decimali Utilizzo di procedure e strategie di calcolo mentale, utilizzando le proprietà delle operazioni. Risoluzione di problemi con più operazioni e con dati utili, inutili, mancanti
CLASSE QUINTA	Applicare procedure risolutive attraverso la ricerca di percorsi adeguati, individuando opportune strategie di calcolo	 Lettura, scrittura, confronto di numeri naturali fino all'ordine dei miliardi, numeri decimali e frazioni. Esecuzione delle quattro operazioni con numeri naturali e decimali Risoluzione di problemi con due o più operazioni anche con equivalenza e rappresentazione con tabelle e grafici Costruzione di un'espressione, usando un'adeguata punteggiatura, per risolvere un problema.
INDICATORE 'SPAZIO E FIGURE'		
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'

CLASSE PRIMA	Riconoscere e rappresentare le principali forme del piano e dello spazio identificandone le caratteristiche fondamentali	 Ricerca della propria posizione e quella di oggetti nello spazio stimando le distanze Esecuzione di un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno Classificazione delle linee individuando confini e regioni Riconoscimento e descrizione delle figure geometriche
CLASSE SECONDA	Riconoscere, descrivere e denominare le principali figure in base a caratteristiche geometriche	 Ricerca della propria posizione e quella di oggetti nello spazio stimando le distanze comunicando la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti Esecuzione di un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno Classificazione delle linee,individuando confini e regioni Riconoscimento e descrizione delle figure geometriche
CLASSE TERZA	Descrivere, denominare e classificare figure in base a caratteristiche geometriche, utilizzando i più comuni strumenti di misura	 Localizzazione di oggetti sul piano cartesiano usando le coordinate Riconoscimento e costruzione di figure simmetriche nella realtà Individuazione dell'asse di simmetria in figure date Riconoscimento, classificazione e disegno dei vari tipi di linee, segmenti, semirette, angoli,figure geometriche.
CLASSE QUARTA	Utilizzare forme e strutture per realizzare modelli concreti di vario tipo	 Localizzazione di punti e figure sul piano cartesiano. Riproduzione in scala di una figura assegnata. Riconoscimento di figure

		ruotate, traslate, riflesse Riconoscimento e disegno di linee, segmenti e semirette. Confronto e misurazione di angoli utilizzando proprietà e strumenti Descrizione, denominazione e classificazione di figure geometriche: triangoli e quadrilateri Calcolo del perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti. Riproduzione di una figura in base a una descrizione utilizzando gli strumenti opportuni
CLASSE QUINTA	Progettare modelli concreti di vario tipo attraverso l'utilizzo di forme e strutture che si trovano anche in natura.	 Localizzazione di punti e figure sul piano cartesiano Riconoscimento di figure ruotate, traslate e riflesse Conoscenza, confronti e misura di angoli utilizzando proprietà e strumenti Riconoscimento e utilizzo di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità e verticalità Riproduzione in scala di una figura assegnata Riconoscimento e rappresentazioni piane di oggetti Descrizione, denominazione e classificazione di figure geometriche. Costruzione e utilizzo di modelli nello spazio e nel piano come supporto a una prima conoscenza delle caratteristiche della figura. Calcolo del perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o

		 altri procedimenti Calcolo dell'area di poligoni e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule.
INDICATORE 'RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	,	
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	Raggruppare e ordinare oggetti e materiali in base ad alcune loro caratteristiche in diverse situazioni quotidiane e riconoscere semplici rappresentazioni di dati	Classificazione di oggetti in base a una o più proprietà e utilizzare rappresentazioni opportune.
CLASSE SECONDA	Utilizzare rappresentazioni di dati in situazioni significative	 Classificazione di numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà Rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini Lettura e rappresentazione di relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle Misurazione di grandezze utilizzando unità arbitrarie
CLASSE TERZA	Operare classificazioni in base a criteri diversi e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle	 Classificazione in base a una o più proprietà ed utilizzo delle rappresentazioni opportune. Lettura e rappresentazione di relazioni e dati con diagrammi, Lettura di rappresentazioni per ricavare informazioni Misurazione di grandezze utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali schemi e tabelle.
CLASSE QUARTA	Operare classificazioni in base a più criteri. Rappresentare situazioni attraverso grafici e riconoscere situazioni aleatorie	 Rappresentazione di relazioni e dati Lettura di rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere

		decisioni Riconoscimento di eventi certi, possibili, impossibili. Misurazione di grandezze utilizzando unità e strumenti convenzionali Utilizzo delle principali unità di misura per lunghezze, capacità, masse, pesi, angoli per effettuare misure e stime Equivalenze da una unità di misura a un'altra anche nel contesto monetario
CLASSE QUINTA	Porre quesiti, ricercare dati e organizzarli per ricavare informazioni. Effettuare valutazioni e costruire rappresentazioni grafiche	 Rappresentazione di relazioni e dati anche per ricavare informazioni Utilizzo di frequenza, moda e media aritmetica Riconoscimento di eventi, certi, possibili ed impossibili. Utilizzo delle principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime Equivalenze da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario
INDICATORE 'OSSERVARE, PROGETTARE, S	SPERIMENTARE'	
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	Osservare, classificare, manipolare, riconoscere e descrivere oggetti e materiali del mondo naturale e artificiale, identificandone le proprietà.	 Riconoscimento delle caratteristiche principali del proprio ambiente Descrizione a parole e rappresentazione con disegni gli elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali e funzioni. Utilizzo di semplici materiali digitali.

		Raccolta differenziata
CLASSE SECONDA	Osservare, classificare, riconoscere e descrivere oggetti e materiali del mondo naturale e artificiale, identificandone le proprietà.	 Riconoscimento e descrizione delle caratteristiche principali del proprio ambiente Classificazione di oggetti e materiali in base alle loro proprietà
CLASSE TERZA	Rionoscere, utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano, descrivendone la funzione principale.	 Osservazione, descrizione e confronto degli elementi della realtà circostante Individuazione del rapporto tra strutture e funzioni degli organismi osservati.
CLASSE QUARTA	Utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano, descrivendone la funzione principale e la struttura, spiegandone il funzionamento.	 Rilevazione di problemi relativi a semplici fenomeni, formulazione ipotesi e verifica. Osservazione gli elementi dell'ambiente. Classificazione come strumento interpretativo per definire somiglianze e differenze Individuazione delle funzioni di un artefatto, e/o di una semplice macchina, rilevandone le caratteristiche. Raccolta differenziata e conoscenza dei processi di smaltimento. Riconoscimento delle parti di un oggetto d'uso comune. Scelta del materiale per realizzare semplici oggetti. Conoscenza strumenti del passato e del presente. Utilizzo delle tecnologie e degli strumenti multimediali dell'informazione e della comunicazione nel proprio lavoro.
CLASSE QUINTA	Utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso	Lettura e interpretazione di semplici

	quotidiano, descrivendone la funzione principale e la struttura, spiegandone il funzionamento. Produrre semplici modelli e realizzare rappresentazioni grafiche del proprio operato	elaborati grafici ricavandone informazioni. Osservazione delle funzioni di un artefatto, e/o di una semplice macchina, rilevandone le caratteristiche. Raccolta differenziata e conoscenza dei processi di smaltimento. Riconoscimento delle parti di un oggetto d'uso comune. Scelta di materiale per realizzare semplici oggetti. Utilizzo delle tecnologie e strumenti multimediali dell'informazione e della comunicazione nel proprio lavoro.
INDICATORE 'L'UOMO, I VIVENTI, L'AMBIENT	E'	
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	Riconoscere e descrivere colori, forme, sapori, percezioni tattili, odori. Osservare e denominare le parti del proprio corpo e i principali organi.	 Osservazione e riconoscimento di aspetti comuni agli esseri viventi e le differenze che li caratterizzano Osservazione, descrizione e confronto utilizzando i sensi Individuazione delle proprietà degli elementi utilizzando i sensi
CLASSE SECONDA	Imparare ad identificare gli elementi della realtà, gli eventi e le relazioni per interagire con l'ambiente circostante.	 Osservazione e sperimentazione sul campo Osservazione dei momenti significativi nella vita di piante e animali Riconoscimento negli animali di bisogni simili ai propri
CLASSE TERZA	Ipotizzare, sperimentare, conoscere e descrivere gli elementi e i fenomeni naturali.	 Osservazione e classificazione di animali, piante e fenomeni. Pratica di uno stile di vita adeguato a tutelare la salute. Esposizione di un argomento studiato con un linguaggio specifico adeguato

CLASSE QUARTA	Confrontare e classificare esseri viventi. Riflettere sulle catene alimentari e comprendere le relazioni tra viventi e non viventi nei vari ecosistemi.	 Descrizione del ciclo vitale di una pianta e di un animale Individuazione delle relazioni degli organismi viventi con il loro ambiente. Pratica di comportamenti di rispetto, cura e tutela dell'ambiente. Individuazione degli interventi dell'uomo sull'ambiente naturale anche in rapporto ai problemi ecologici Riconoscimento di un problema ambientale analizzando cause, conseguenze e ipotizzando possibili soluzioni
CLASSE QUINTA	Identificare gli elementi e i fenomeni della realtà. Individuare il funzionamento dei principali apparati del proprio corpo. Avere cura della propria salute con scelte adeguate di comportamento e abitudini alimentari.	 Riconoscimento delle parti del corpo umano e le loro relazioni Riflessioni sulla propria salute e igiene personale, anche dal punto di vista alimentare e motorio.
	LIVELLI IN USCITA SCUOLA PRIMARIA	
INIZIALE	Se guidato l'alunno svolge calcoli scritti e mentali con i numeri naturali. Riconosce le rappresentazioni delle principali forme del piano e dello spazio. Utilizza strumenti per il disegno geometrico e di misura con l'aiuto dell'insegnante. Osserva e descrive lo svolgersi di semplici fatti ed inizia ad esplorarli con un approccio scientifico. Riconosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano. Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Incomincia ad avere consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo.	
BASE	L'alunno si muove nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici e delle forme del piano e dello spazio, le classifica e ne determina le misure anche utilizzando strumenti per il disegno geometrico e di misura. Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge testi che coinvolgono aspetti logici e matematici e inizia a risolvere situazioni problematiche. Osserva e descrive lo svolgersi dei fatti e individua nei fenomeni semplici somiglianze e differenze. Inizia a esplorare i fenomeni con un approccio scientifico. Conosce e utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano. Conosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.	

	Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo ed inizia ad aver cura della propria salute
INTERMEDIO	L'alunno si muove in autonomia nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici e delle forme del piano e dello spazio, le classifica e ne determina le misure. Utilizza adeguatamente strumenti per il disegno geometrico e di misura. Riconosce e quantifica situazioni di incertezza. Legge testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Riesce a risolvere situazioni problematiche. Osserva e descrive lo svolgersi dei fatti e individua nei fenomeni somiglianze e differenze. Sviluppa atteggiamenti di curiosità. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico. Conosce e utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale. Conosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo e cura la sua salute
AVANZATO	L'alunno si muove con sicurezza e autonomia nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice. Conosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici e delle forme del piano e dello spazio, le classifica e ne determina le misure. Utilizza adeguatamente e in autonomia strumenti per il disegno geometrico e di misura. Riconosce e quantifica situazioni di incertezza. Legge e comprende in autonomia testi che coinvolgono aspetti logici e matematici. Riesce a risolvere situazioni problematiche descrivendo il procedimento seguito e riconoscendo strategie di soluzione diverse dalla propria. Osserva e descrive lo svolgersi dei fatti e individua nei fenomeni somiglianze e differenze. Sviluppa atteggiamenti di curiosità. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico. Conosce e utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Conosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha piena consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo e cura la propria salute

TRAGUARDI IN USCITA SCUOLA PRIMARIA / INGRESSO SECONDARIA

L'alunno pone quesiti, ricerca dati e li organizza per ricavare informazioni

Utilizza le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche per trovare e giustificare soluzioni a problemi reali.

Riconosce e quantifica situazioni di incertezza

SCUOL	A SECO	NDARIA
-------	--------	---------------

INDICATORE 'NUM	IERI'
-----------------	-------

COMPETENZE DA SVILUPPARE

PERCORSI / ATTIVITA'

CLASSE PRIMA	Muoversi con sicurezza nel calcolo nell'insieme dei numeri naturali. Padroneggiare le diverse rappresentazioni e stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.	Esercizi mirati allo sviluppo
CLASSE SECONDA	Muoversi con sicurezza nel calcolo nell'insieme dei numeri razionali. Padroneggiare le diverse rappresentazioni e stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.	Esercizi mirati allo sviluppo
CLASSE TERZA	Muoversi con sicurezza nel calcolo nell'insieme dei numeri reali. Padroneggiare le diverse rappresentazioni e stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. Applicare procedure risolutive nel calcolo letterale.	 Esercizi mirati allo sviluppo e consolidamento del calcolo mentale e scritto con applicazione al calcolo letterale dell'impostazione delle espressioni della risoluzione delle espressioni dell'applicazione delle procedure di calcolo anche letterale.
INDICATORE 'SPAZIO E FIGURE'		
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	Riconoscere e denominare le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e cogliere le relazioni tra gli elementi.	 Esercizi volti all'uso corretto degli strumenti da disegno. Esercizi volti alla riproduzione degli enti e delle figure geometriche. Esercizi di consolidamento nei diversi sistemi di misurazione
CLASSE SECONDA	Riconoscere, denominare e analizza le forme del piano spazio. Determinare le misure dei poligoni anche	Esercizi mirati alla riproduzione di disegni in scala e quotati

	attraverso l'applicazione delle formule matematiche a partire da situazioni concrete.	 Esercizi volti alla riproduzione di figure geometriche utilizzando il metodo delle proiezioni ortogonali Applicazione procedure di calcolo di perimetro e area di poligoni Disegno dello sviluppo e realizzazione di modelli di solidi
CLASSE TERZA	Riconoscere, denominare e analizzare le forme dello spazio e determinarne le misure anche attraverso l'applicazione delle formule matematiche in situazioni concrete.	 Esercizi volti alla realizzazione rappresentazioni grafiche tridimensionali: metodo dell'assonometria (isometrica e cavaliera) Applicazione di procedure di calcolo relative ai poliedri e ai solidi di rotazione
INDICATORE 'RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	,	
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	Riconoscere e risolvere situazioni problematiche in contesti diversi valutando le	Raccolta di dati.Lettura e costruzione di semplici
	informazioni e la loro coerenza	tabelle e grafici
CLASSE SECONDA	1 •	·

INDICATORS (OCCUPIVARS PROCETTARS O	Progettare e realizzare rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.	uso di un foglio elettronico. Calcolo di moda, media e mediana. Saper esprimere il valore della probabilità di un evento in forme numeriche diverse.
INDICATORE 'OSSERVARE, PROGETTARE, S		DEDOODOL (ATTIVUTA)
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI / ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	Riconoscere il ruolo della tecnologia e della scienza nella vita quotidiana. Leggere l'ambiente che ci circonda distinguendo l'aspetto naturale da quello artificiale. Ipotizzare le cause dei fenomeni e le verifica	 Realizzazione di semplici manufatti utilizzando materiali facilmente reperibili.
CLASSE SECONDA	Mostrare curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico. Conoscere i principali processi di trasformazione di risorse	 Realizzazione di oggetti con materiali riciclati descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Scelta del metodo per la conservazione degli alimenti individuando la tecnica più adatta. Analisi delle etichette alimentari
CLASSE TERZA	Osservare e analizzare i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconoscere le diverse forme di energia coinvolte.	 Riconoscimento delle varie forme di energia, dei relativi processi di produzione nella realtà quotidiana. Osservazione delle macchine e ne riconosce caratteristiche e vantaggi.
INDICATORE 'L'UOMO, I VIVENTI, L'AMBIENTE'		
	COMPETENZE DA SVILUPPARE	PERCORSI/ATTIVITA'
CLASSE PRIMA	L'alunno esplora e sperimenta lo svolgersi dei più comuni fenomeni. Essere consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra. Adottare modi di vita ecologicamente responsabili.	Esame del mondo circostante attraverso osservazioni ed esperienze pratiche.

CLASSE SECONDA	Riconoscere nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici. Avere una visione della complessità del sistema dei viventi, in particolare dell'uomo Adottare modi di vita ecologicamente responsabili	 Osservazione del corpo umano attraverso modelli di diverso tipo. Attività volte allo sviluppo di comportamenti eco-sostenibili e salutari. 	
CLASSE TERZA	Essere consapevole della disponibilità limitata delle risorse Adottare modi di vita ecologicamente responsabili Essere in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. Collegare lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.	Realizzazione di percorsi interdisciplinari	
	LIVELLI IN USCITA SCUOLA SECONDARIA		
INIZIALE		Se opportunamente guidato: utilizza le conoscenze matematiche per analizzare dati e fatti della realtà. Utilizza il pensiero logico-scientifico per affrontare semplici problemi e situazioni.	
BASE	Utilizza il pensiero logico-scientifico per affronta	In modo essenziale utilizza le conoscenze matematiche per analizzare dati e fatti della realtà Utilizza il pensiero logico-scientifico per affrontare alcuni problemi e situazioni. Ha consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse	
INTERMEDIO	della realtà e per verificarne l'attendibilità. Utilizza il pensiero logico-scientifico per affronta elementi certi.	Utilizza il pensiero logico-scientifico per affrontare problemi e situazioni sulla base di	
AVANZATO	realtà e per verificarne l'attendibilità. Utilizza il pensiero logico-scientifico per affronta presentano.	Utilizza il pensiero logico-scientifico per affrontare tutti i problemi e le situazioni che si	

TRAGUARDI IN USCITA SCUOLA SECONDARIA

L'alunno utilizza le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche per analizzare dati e fatti della realtà e per verificare l'attendibilità di analisi quantitative proposte da altri.

Utilizza il pensiero logico-scientifico per affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi. Ha consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse.